

Splash



2 joueurs



Rapidité



But du jeu

Ecraser la carotte dans la zone orange.

Comment jouer?

Un joueur fait tomber la carotte, à l'arrière du lapin.
L'autre joueur doit l'écraser avec la batte.

Accessoires: 1 carotte 1 batte

Age conseillé: à partir de 5 ans

Précaution: à placer sur un terrain plat, à l'abri du vent
sous la surveillance d'un adulte



A tenir hors de portée des enfants de moins de 3 ans.
Présence de fcahrnières - risque de pincement
Jeu non fixé au sol - risque de basculement

