

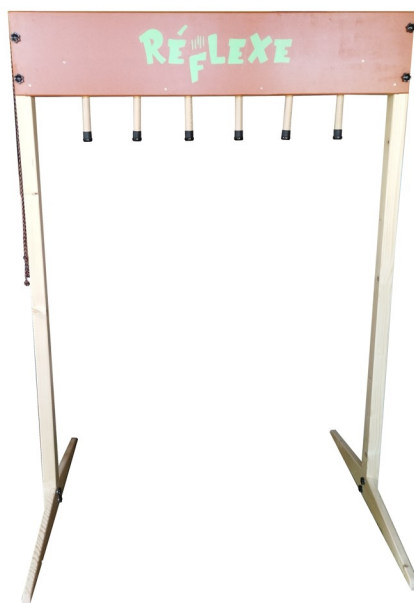
Réflexe



2 joueurs



Rapidité



But du jeu

Attraper les bâtons avant qu'ils ne touchent le sol.

Comment jouer?

Un joueur tire une ficelle pour faire tomber un bâton.
L'autre joueur doit l'attraper.

Lorsque le joueur est prêt, faire tomber un autre bâton.

Accessoires: 6 bâtons

Age conseillé: à partir de 5 ans

Précaution: à placer sur un terrain plat, à l'abri du vent
sous la surveillance d'un adulte



A tenir hors de portée des enfants de moins de 3 ans.
Présence de ficelles - risque d'étranglement
Jeu non fixé au sol - risque de basculement

